

# CROSSDOGGING



## FOLGEN

- 2 Matten
- 1 Futterdummy
- 1 Pylone

## ABSTAND

Die Stationen liegen jeweils fünf Meter auseinander.

## PUNKTE

1 Punkt je Station (Dummy/Pylone), also 2 Punkte je Durchgang.

## STUDY

- Hund und HF stehen an der Matte. Der HF legt ein Leckerchen vor dem Hund auf den Boden und entfernt sich **kommentarlos** zur nächsten Station.
- Er hockt mit dem Rücken zum Hund, legt ein Stück Futter in das Futterdummy. Er wartet auf die Ankunft des Hundes. Gerufen wird der Hund nicht.
- Ist der Hund angekommen, gibt es ein kurzes Spiel mit dem Futterdummy. Abrupt hört das Spiel auf und das Dummy wird offen auf die Matte gelegt (der Hund darf das Futterstück nun fressen) und der HF flitzt zur Pylone.
- Hier legt er ein Leckerchen auf die Pylone. Noch während der Hund sich mit dem Futtersuchen beschäftigt, läuft der HF zur Startmatte und wartet.
- Wenn der Hund an der Startmatte ankommt, starten sie erneut.

## BACHELOR

- Hund und HF stehen an der Matte. Der HF legt ein Leckerchen vor dem Hund auf den Boden und entfernt sich **kommentarlos** zur nächsten Station.
- Er hockt mit dem Rücken zum Hund, legt ein Stück Futter in das Futterdummy. Er wartet auf die Ankunft des Hundes. Gerufen wird der Hund nicht.
- Ist der Hund angekommen, gibt es ein kurzes Spiel mit dem Futterdummy. Abrupt hört das Spiel auf und das Dummy wird offen auf die Matte gelegt (der Hund darf das Futterstück nun fressen) und der HF flitzt zur Pylone.
- Hier legt er ein Leckerchen seitlich unter die Pylone, so dass diese schief steht. Noch während der Hund sich mit dem Futtersuchen beschäftigt, läuft der HF zur Startmatte und wartet.
- Wenn der Hund an der Startmatte ankommt, starten sie erneut.

## MASTER

- Hund und HF stehen an der Matte. Der HF legt ein Leckerchen vor dem Hund auf den Boden und entfernt sich **kommentarlos** zur nächsten Station.
- Er hockt mit dem Rücken zum Hund, legt ein Stück Futter in das Futterdummy. Er wartet auf die Ankunft des Hundes. Gerufen wird der Hund nicht.
- Ist der Hund angekommen, gibt es ein kurzes Spiel mit dem Futterdummy. Abrupt hört das Spiel auf und das Dummy wird geschlossen auf die Matte gelegt und der HF flitzt zur Pylone.
- Hier legt er ein Leckerchen **unter** die Pylone. Bringt der Hund das Dummy mit, wird dieses hier geöffnet und der Hund bekommt das Leckerchen daraus.
- Noch während der Hund sich mit dem Futtersuchen beschäftigt, läuft der HF mit dem Dummy zur Startmatte und wartet.
- Wenn der Hund an der Startmatte ankommt, starten sie erneut. Hat der HF das Dummy in der Hand, nimmt er dieses einfach bei Neustart mit zur nächsten Station.