

KNORFIN

- 2 Matten
- 1 Becher
- 1 Hürde
- 1 DIN-A4-Blatt

ABSTAND

4 m zwischen den Matten. Das Blatt liegt mittig auf der Matte. Die Hürde steht 2 m von der Mattenkante entfernt.

PUNKTE

1 Punkt pro Futterstück, das du direkt auf das Blatt wirfst. Triffst du nicht, macht ihr die Aufgabe zu Ende und versucht es erneut.

STUDY

- > Dein Hund sitzt auf der Matte, du stehst daneben, den Becher mit drei Futterstücken in der Hand.
- > Gemeinsam lauft ihr zur Hürde, hier bekommt dein Hund das Sitzkommando.
- Du versuchst, die Leckerchen mit dem Becher so auf die Matte zu werfen, dass möglichst viele von ihnen auf dem Blatt Papier liegen bleiben. Dein Hund darf währenddessen festgehalten werden.
- > Im Anschluss wird dein Hund über die Hürde geschickt, um das Futter zu fressen.
- > Gemeinsam lauft ihr zurück zur Startmatte und versucht euer Glück erneut.

BACHELOR

- > Dein Hund sitzt auf der Matte, du stehst daneben, den Becher mit drei Futterstücken in der Hand.
- > Während ihr zur Hürde lauft, hältst du den Becher mit beiden Händen und schüttelst diesen. Dein Hund läuft währenddessen im "bei Fuß".
- > Vor der Hürde bekommt dein Hund das Sitzkommando.
- > Du versuchst nun, die Leckerchen mit dem Becher so auf die Matte zu werfen, dass möglichst viele von ihnen auf dem Blatt Papier liegen bleiben. Deinen Hund darfst du nicht festhalten! Startet er zu früh, muss die Aufgabe zu Ende gemacht werden, es werden aber keine Punkte gewertet!
- > Dein Hund wird über die Hürde geschickt, um das Futter zu fressen. Danach geht es gemeinsam zur Startmatte zurück.

MASTER

- Dein Hund sitzt auf der Matte, du stehst daneben, den Becher mit drei Futterstücken in der Hand.
- > Während ihr zur Hürde lauft, hältst du den Becher mit beiden Händen und schüttelst diesen. Dein Hund läuft währenddessen im "bei Fuß".
- > Vor der Hürde bekommt dein Hund das Sitzkommando, dabei bleiben deine beiden Hände am Becher.
- > Du versuchst nun, die Leckerchen mit dem Becher so auf die Matte zu werfen, dass möglichst viele von ihnen auf dem Blatt Papier liegen bleiben. Deinen Hund darfst du nicht festhalten. Startet er zu früh, muss die Aufgabe zu Ende gemacht werden, es werden aber keine Punkte gewertet!
- > Jetzt schickst du deinen Hund zurück zur Matte und gibst ihm ein Sitzkommando.
- Du stellst dich neben deinen Hund und schickst ihn erst jetzt los, über die Hürde zum Futter zu gehen.