

# CROSSDOGGING



## DOBBLES

- 2 Matten
- 1 Hürde
- 1 Pylone

## ABSTAND

2 m zwischen den Objekten.

## PUNKTE

1 Punkt je Durchlauf



## STUDY

- › Dein Hund sitzt auf der Matte, die vor der Hürde liegt. Du stehst daneben.
- › Du führst deinen Hund über die erste Hürde.
- › An der Pylone angekommen, forderst du deinen Hund auf, durch deine Arme zu springen. Die Pylone darf dazu als „Begrenzung“ genutzt werden und somit auch ggf. auf deine andere Seite gestellt werden.
- › Ihr lauft gemeinsam einmal über die letzte Matte, sodass ihr beide die Matte mit mind. einem Bein bzw. zwei Pfoten berührt habt.
- › Nun begeben euch außen an der Hürde vorbei zur Startmatte. Hier setzt sich dein Hund.

## BACHELOR

- › Dein Hund sitzt auf der Matte, die vor der Hürde liegt. Du stehst bereits an der Pylone.
- › Du lockst deinen Hund über die erste Hürde.
- › Bei ihm angekommen, forderst du deinen Hund auf, durch deine Arme zu springen. Die Pylone darf dazu als „Begrenzung“ genutzt werden und somit auch ggf. auf deine andere Seite gestellt werden.
- › Ihr lauft gemeinsam einmal über die letzte Matte, sodass ihr beide die Matte mit mind. einem Bein bzw. zwei Pfoten berührt habt.
- › Nun schickst du deinen Hund zur Startmatte. Ist er auf der Matte angekommen, bekommt er ein Sitzkommando. Du darfst ggf. bis zur Hürde mitlaufen, um ihn in die richtige Position zu bringen.

## MASTER

- › Dein Hund sitzt auf der Matte, die vor der Hürde liegt. Du stehst bereits an der Pylone.
- › Du lockst deinen Hund über die erste Hürde.
- › Bei ihm angekommen, forderst du deinen Hund auf, durch deine Arme zu springen. Die Pylone darf nicht mehr als „Begrenzung“ genutzt werden.
- › Ihr lauft gemeinsam einmal über die letzte Matte. Du bleibst jedoch stehen, drehst dich um und schickst deinen Hund von hier aus über die Hürde zur Startmatte ins Sitz.
- › Erst jetzt stellst du dich wieder an die Pylone